

Exposition interactive

**Faites place,
les animaux
se déplacent!**

Parcours périlleux et passages
astucieux

**Platz da.
Tiere wollen
wandern!**

Riskante Wege und raffinierte
Passagen



Faites place, les animaux se déplacent!

Introduction

Cette exposition bilingue français-allemand, invite les visiteurs de tous âges à suivre des animaux de nos régions dans leurs déplacements. Elle aborde de manière ludique, artistique, interactive et sensorielle les thèmes suivants : les besoins des animaux, les problèmes rencontrés sur leurs chemins lorsque qu'ils tentent de rejoindre leurs milieux naturels et les solutions que l'on peut amener à petite ou grande échelle.

Sur un parcours semé d'embûches, les visiteurs partent à la recherche de nourriture, d'un abri pour l'hiver et même du grand amour. Ils évitent l'autoroute en empruntant des passages à faune, se glissent dans un cordon boisé, découvrent les pièges de nos maisons modernes,... Petits et grands se prennent au jeu afin d'aider la cigogne, les poissons et les chauves-souris à entreprendre leurs migrations. Puis, ils deviennent jardiniers et aménagent un jardin idéal. Enfin, les plus curieux peuvent étancher leur soif de savoir dans une bibliothèque à la documentation fournie.

Chacun apprend à son rythme en lisant, en observant, en regardant un film, en jouant et surtout, en s'amusant.

Description de l'exposition

Préambule	p.3
Les parcours:	p.3
Départ des parcours	p.4
Autoroute et passages à faune	p.4
Jardin, viaduc, cordon boisé et maison « idéale »	p.5
Arrivée : Tour d'observation, forêt, prairie et pierrier	p.6
Les jeux :	
La migration des poissons	p.8
Le parcours de la cigogne	p.9
Labyrinthe chauve-souris	p.9
Le jardin	p.10
Autres :	
Espace bibliothèque et bricolage	p.10
Fresque	p.11
Films	p.12
Récapitulatif des panneaux	p.12
Contact	p.12

Description de l'exposition

Toutes les mesures sur les images sont en centimètres.

Les éléments de décors sont modulables, l'exposition peut facilement être adaptée à de plus petits espaces.

Préambule

Avant l'espace d'exposition (à Champ-Pittet, dans la cage d'escalier menant à l'exposition), le visiteur est mis dans l'ambiance avec un nuage de mots représentant les besoins que les animaux ont au cours de leur vie et qui les poussent à se déplacer.



Élément

- Fichier numérique pour impression des mots sur autocollants muraux

Les parcours

La première partie de l'exposition est un parcours dans lequel le visiteur est invité à suivre les traces de 4 animaux « mascottes » : le lièvre (violet), l'hermine (jaune), la crapaud (bleu) et le lucane (jaune). Les traces de chaque animal se retrouvent sur des trappes positionnées devant les différents éléments du décor tout au long du parcours. En soulevant les trappes, le visiteur découvre un dessin qui illustre comment l'animal réagit face à une structure (par exemple : face à une barrière autoroutière, le lièvre est bloqué alors que l'hermine se faufile sans problème).

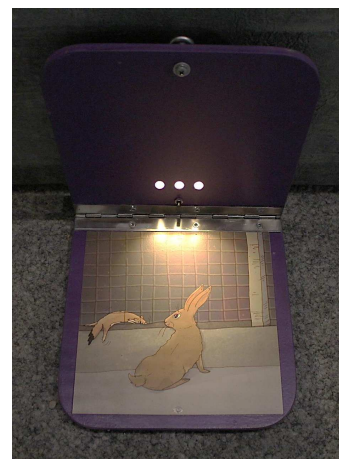
Toutes les trappes s'illuminent à l'ouverture grâce à des leds intégrées, certaines font en plus du bruit (klaxon, miaulement,...).



Trace « lièvre » à suivre



Trappe « lièvre » fermée



Trappe « lièvre » ouverte

Départ des parcours

A l'entrée de l'exposition de grands panneaux présentent les 4 animaux (hermine, lièvre, crapaud et lucane) qui seront suivis le long des parcours. Chaque animal raconte une petite histoire qui explique quel est son besoin, sa « mission » (trouver de la nourriture, nourrir ses petits, trouver un abri pour l'hiver ou trouver une compagne). Le visiteur est invité à suivre les traces des différents animaux dans la suite de l'exposition.

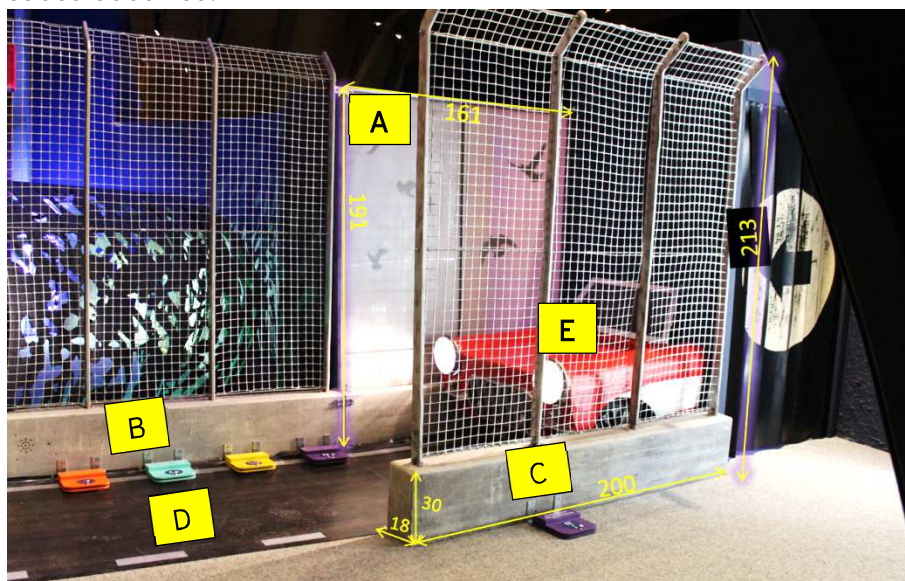


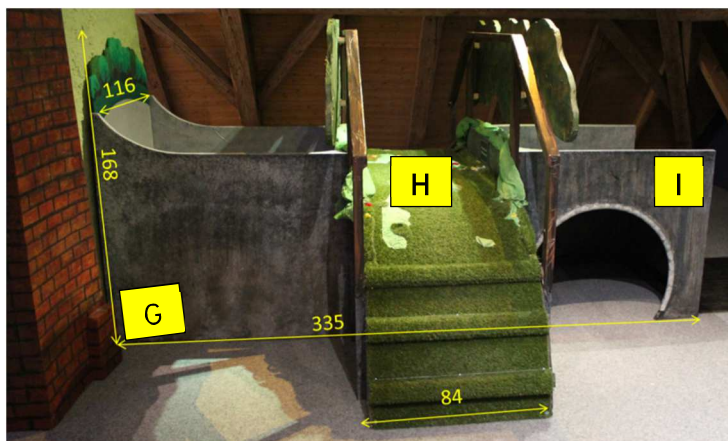
Éléments

- 1 panneau d'accueil « portrait d'animaux » (100 x 60 cm)
- 4 panneaux de départ : Lièvre, Hermine, Crapaud et Lucane (90 x 240 cm)
- 4 plaquettes traces (12 x 12 cm)

Autoroute et passages à faune

Les parcours commencent avec une route à franchir. En traversant la route et en soulevant les trappes, le visiteur comprend que la route est un obstacle infranchissable pour tous nos animaux « mascottes ». L'ouverture des trappes provoquent des bruitages de voitures et de freinages (différents selon l'animal choisi). Heureusement, plus loin, un passage faune (en pont) et un crapauduc (tunnel) permettent de traverser la route en toute sécurité.



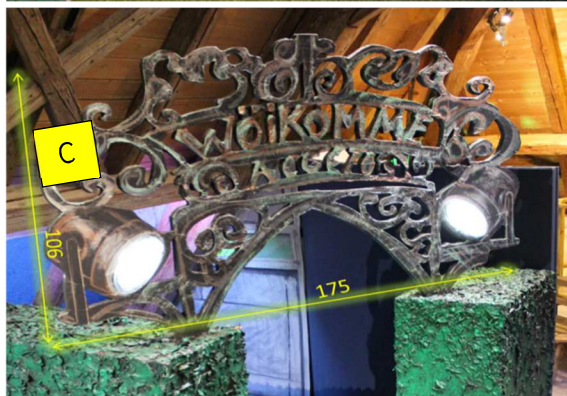
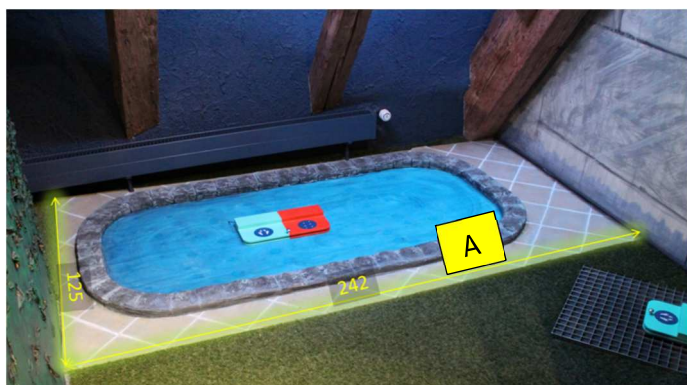


Éléments

- 1 cloison « anti-bruit » A (161 x 191 x 18 cm)
- 2 grillages autoroutiers B et C (200 x 213 x 18 cm)
- 2 routes - tapis plastifiés - D (120 x 330 / 120 x 224 cm)
- 1 voiture rouge avec phares (qui s'allument) E (106 x 110 x 93 cm)
- 1 décor autoroute à la verticale F (120 x 548 cm)
- 1 passage à faune deux en un (pont et tunnel) démontable en trois parties G H I (total : 335 x 320 x 168 cm)
- 7 trappes (20 x 20 cm) et 1 haut-parleur
- 1 panneau explicatif sur les besoins des animaux (30 x 42 cm)

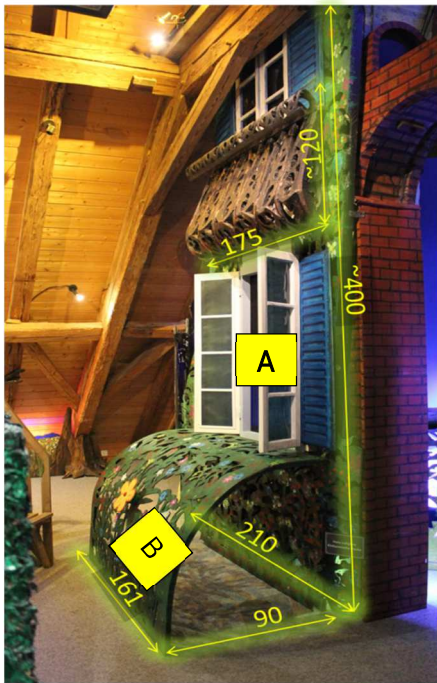
Jardin, viaduc, cordon boisé et maison « idéale »

Après la route, le visiteur se retrouve face à un véritable mur vert infranchissable : une haie de thuyas ! La haie délimite un jardin bien propre qui se révèle truffé de pièges (piscine, chat, saut-de-loup). Face au jardin, les animaux peuvent passer librement sous un viaduc et profitent d'un cordon boisé pour continuer leurs routes à l'abri des prédateurs. Ils arrivent devant une maison « idéale » avec un mur végétalisé et une haie vive indigène qui leur offre un dernier refuge avant l'arrivée.



Éléments

- 8 trappes (20 x 20 cm)
- 1 piscine A (125 x 242 cm)
- 2 haies de thuya B (200 x 41 x 152 et 41 x 73 x 152 cm)
- 1 panneau-décor de bienvenue dans le jardin avec 2 lampes C (175 x 106 cm)

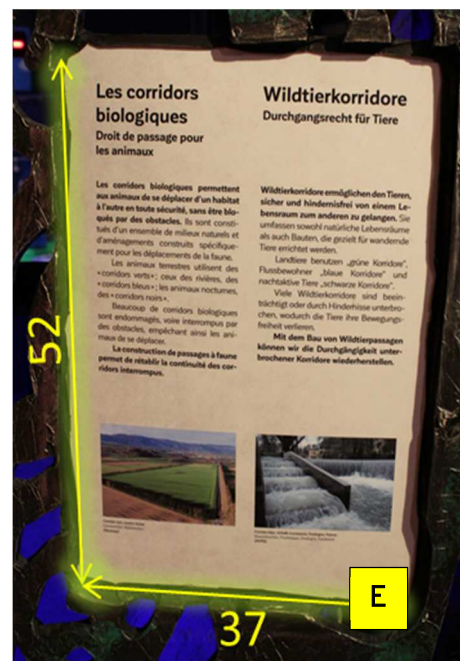
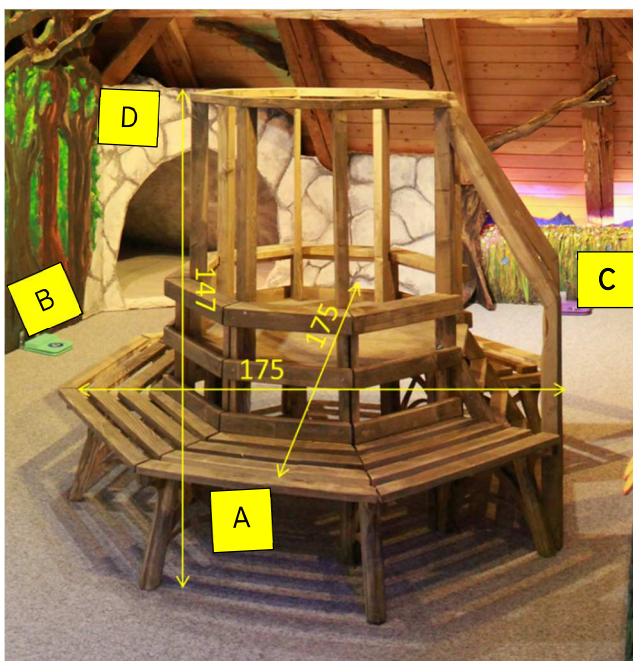


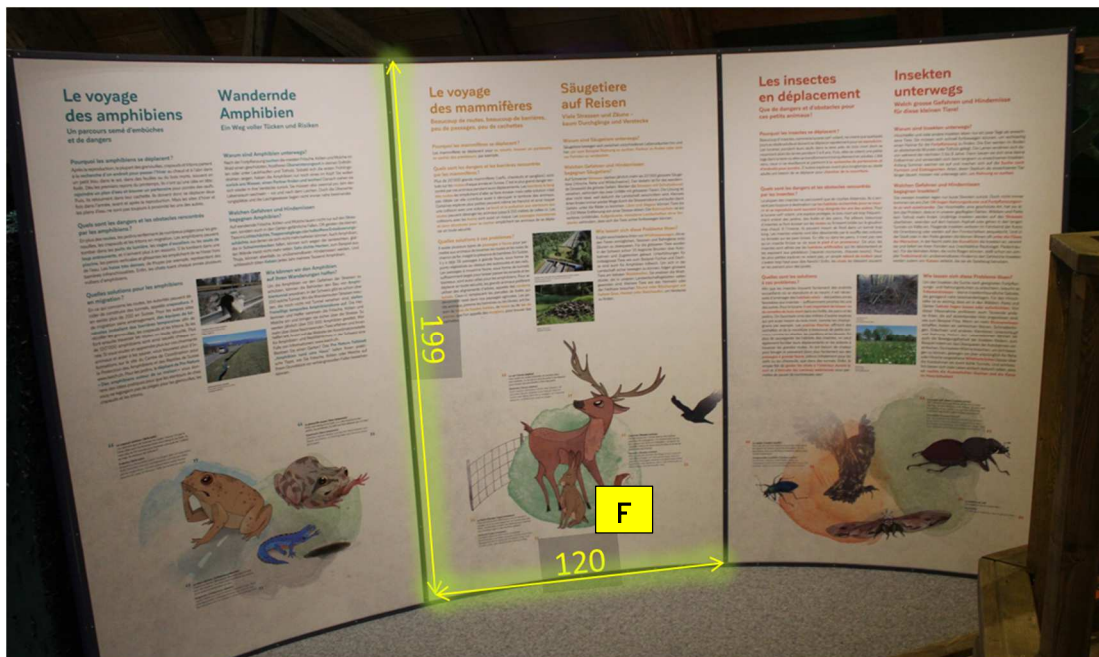
Éléments

- 1 façade de maison végétalisée avec fenêtres et balcon A et haie vive B (210 x 400 x 90 cm)
- 1 viaduc C (400 x 43 x 325 cm)
- 1 cordon boisé D (400 x 125 cm)
- 2 trappes (20 x 20 cm)

Arrivée : Tour d'observation, bois, prairie et pierrier

Enfin, chaque animal rejoint son milieu naturel (forêt, prairie et pierrier) et peut accomplir sa mission. Une tour d'observation avec des bancs circulaires permet aux explorateurs de prendre un peu de hauteur et leur donne une vue d'ensemble sur les parcours. Des panneaux explicatifs détaillent les corridors biologiques, les déplacements des amphibiens, des mammifères et des insectes.





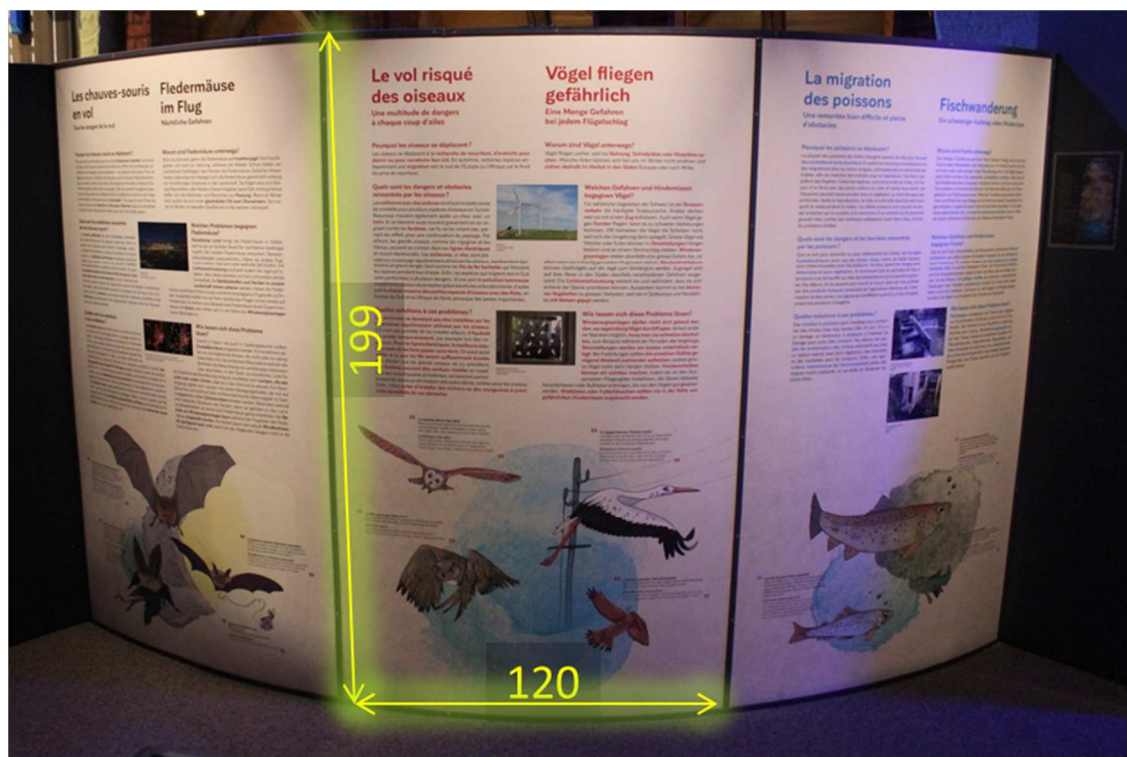
Eléments

- 1 tour d'observation avec bancs A (175 x 175 cm)
- 1 forêt B
- 1 prairie C
- 1 pierrier (grotte) D
- 4 trappes (20 x 20 cm)
- 1 panneau explicatif « Les corridors biologiques » E (37 x 52 cm)
- 3 panneaux explicatifs déplacements des amphibiens, mammifères et insectes F (120 x 199 cm)

Les décors B, C et D sont construits sur mesure en bois, carton et papier-mâché et sont facilement adaptables.

Les jeux

La partie de l'exposition dédiée aux jeux permet d'approfondir de manière ludique la thématique des corridors biologiques en abordant des animaux différents de ceux suivis dans les parcours. Trois panneaux explicatifs accompagnent les jeux et permettent d'en apprendre plus sur les déplacements des chauves-souris, des oiseaux et des poissons.



Jeux des poissons

Ce jeu permet d'aborder la thématique de la migration des poissons et des corridors bleus (corridors biologiques aquatiques).

Le but du jeu est d'aider les poissons à retrouver leur chemin pour atteindre le lac de montagne afin de se reproduire. Il faut pousser les poissons sur la paroi verticale à l'aide d'une cane-poussoir. Seul le bon chemin est aimanté. Ainsi, dès que le joueur empreinte un mauvais chemin (p. ex. rivière fortement polluée) le poisson ne croche plus à la paroi et tombe. Le joueur doit recommencer jusqu'à ce qu'il trouve le bon chemin.

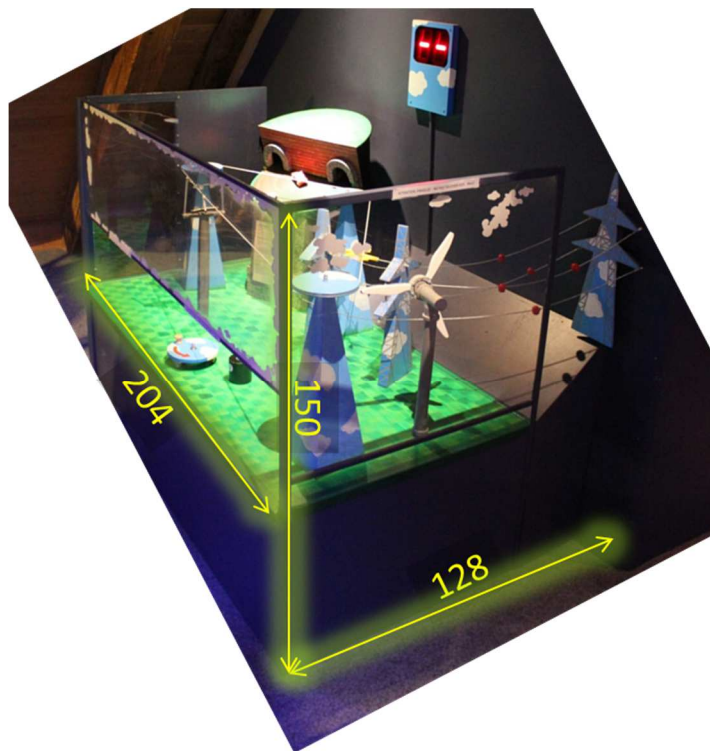
Eléments

- 1 caisson de jeu aimanté (316 x 86 x 92 cm)
- 5 pions poissons (palets aimantés en bois - env. 5 cm de diamètre)
- 2 cannes-poussoirs modulables
- 1 règle du jeu avec porte-cannes (31 x 32 cm)
- 1 panneau explicatif sur la migration des poissons (120 x 199 cm)



Jeux des oiseaux : le parcours de la cigogne

Le visiteur contrôle avec une manivelle une cigogne suspendue à une cordelette montée en tyrolienne. Celle-ci fait face à différents obstacles en mouvements : une voiture, une éolienne et une ligne à haute tension. Si l'oiseau heurte un obstacle, il tombe alors de son support aimanté. Le but du jeu est de faire un maximum de tours en 30 secondes sans heurter d'obstacle. Un bouton permet d'activer les obstacles, le son et un compteur digital qui indique le temps de mouvement restant.



Eléments

- 1 jeu 3D avec tyrolienne, obstacles et compteur digital (204 x 128 x 150 cm)
- 1 pion cigogne
- 1 règle du jeu
- 1 panneau explicatif sur la migration des oiseaux (120 x 199 cm)

Le labyrinthe des chauves-souris

Ce jeu est une variation du fameux jeu de société « Labyrinthe ». Le but du jeu est d'aider son personnage (chauve-souris ou humain) à retrouver son chemin dans la ville en déjouant les pièges. Il permet d'aborder les notions de corridors noirs et de la pollution lumineuse qui va perturber des animaux nocturnes tels que les chauves-souris.



Eléments

- 1 caisson de jeu (90 x 90 x 65 cm)
- 50 cases/pièces formant le plateau de jeu (16 fixes et 34 déplaçables)
- 4 pions (2 humains et 2 chauves-souris)
- 1 règle du jeu
- 1 panneau explicatif sur la migration des chauves-souris (120 x 199 cm)

Le jardin écologique

Comment faire de son jardin un corridor biologique pour aider les animaux sauvages? Ce jeu numérique sur écran tactile va permettre de répondre à cette question en présentant les bonnes pratiques à mettre en place pour faire de son jardin un véritable corridor biologique.



Eléments

- 2 caissons avec écrans tactiles et ordinateurs encastrés (90x60 cm - hauteur : 95 et 125 cm)
- 1 écran tactile de réserve

Les règles et les diverses explications sont données directement dans le jeu.

Autres

Espace bibliothèque et bricolage

L'espace bibliothèque est riche en documentation - panneaux et livres - et permet aux plus curieux d'approfondir leurs connaissances sur les corridors biologiques. Plusieurs chablon pour créer des masques d'animaux en papier cartonné permettent aux enfants de ramener un petit souvenir de l'exposition chez eux.





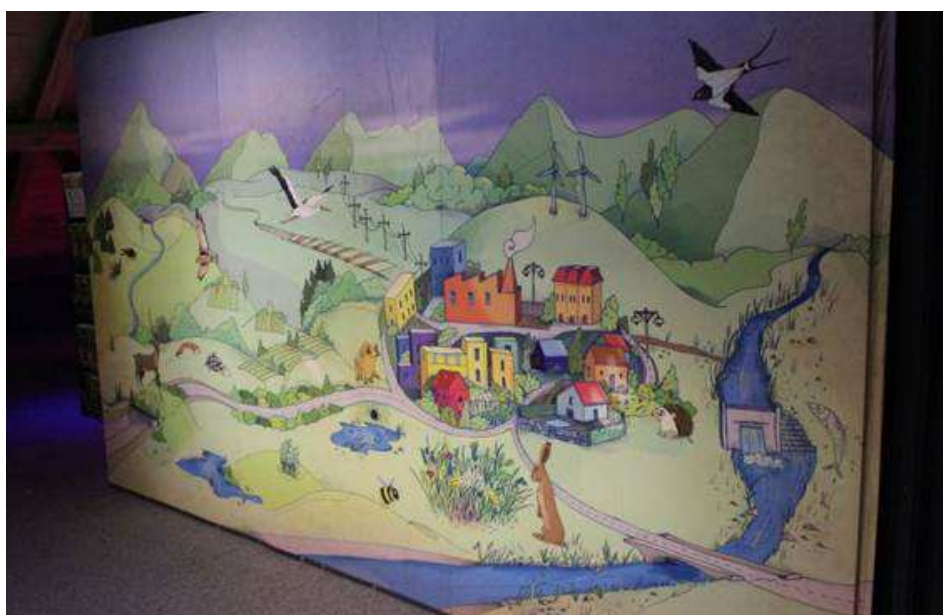
Eléments

- 2 panneaux explicatifs sur les corridors biologiques urbains (40 x 55 cm)
- 12 photos d'animaux de tailles variables
- 2 panneaux sur le brassage génétique (40 x 55 cm)
- 10 livres, 5 en français et 5 en allemand :

○ Le réseau écologique de Missy (Vaud)	8 pages
○ La pollution lumineuse	10 pages
○ Il existe aussi - Tour du monde des passages à faune	13 pages
○ Et les plantes ?	9 pages
○ Les routes	11 pages
- 3 chablons de masques
- 3 Fiches explicatives pour les masques

Fresque

Une grande fresque résume la thématique de l'exposition et rassemble sur une seule image animaux, milieux naturels, zones urbaines et agricoles, obstacles et solutions. L'image est disponible sous forme de fichier numérique haute définition et peut être imprimée à la taille désirée. A Champ-Pittet, elle est imprimée en 4 x 2 m environ.



Films

Trois documentaires de quelques minutes peuvent être visionnés sur des écrans intégrés à l'exposition :

- Film d'animation sur les corridors biologiques (3min 03s)
- La pollution lumineuse - Retrouver toutes les richesses de la nuit (3min 15s)
- Corridors biologiques - Les artères de la nature (2min 56s)

Les fichiers numériques de ces films sont disponibles sous réserve de prolongation des droits de diffusion dans votre établissement.

Les écrans ne sont pas fournis avec l'exposition.

Récapitulatif des panneaux

- 1 panneau d'accueil « portrait d'animaux » (100 x 60 cm)
- 4 panneaux de départ de parcours 4x (90 x 240 cm)
- 1 panneau explicatif sur les besoins des animaux (30 x 42 cm)
- 6 panneaux sur la migration des chauves-souris, oiseaux, poissons, amphibiens, mammifères et insectes. Liés en groupes de trois, ils peuvent aussi être séparés. 6x (120 x 199 cm)
- 1 panneau sur les corridors biologiques (37 x 52 cm)
- 2 panneaux sur les corridors biologiques urbains (avec 12 photos) 2x (40 x 55 cm)
- 2 panneaux sur le brassage génétique 2x (40 x 55 cm)
- 1 panneau impressum (30 x 42 cm)

Notre exposition vous intéresse ?

Pour toutes informations complémentaires, veuillez contacter :

Layne Meinich
Directrice adjointe
Centre Pro Natura Champ-Pittet
Chemin de la Cariçaie 1
1400 Cheseaux-Noréaz
024/423 35 73
layne.meinich@pronatura.ch

<https://www.pronatura-champ-pittet.ch/fr/exposition-thematique>

Conditions

A discuter.